

1章 基本機能	1
1.1 テストステップの追加	2
1.2 パラメータ化	3
1.3 テストの反復	5
1.4 環境設定(ユーザー定義)	7
第2章 同期化	10
2.1 同期に関する設定	11
2.2 待機条件設定	15
2.3 オブジェクトによる待機例	23
第3章 チェックポイント	24
3.1 標準チェックポイント	26
3.2 標準チェックポイント(正規表現)	29
3.3 ラジオボタン選択(条件付)	35
3.4 URLの正規化チェック	37
3.5 ページタイトルのチェック	41
3.6 ビットマップ・チェックポイント	43
第4章 データベース操作	49
4.1 データベースへの接続	50
4.2 パラメータ・クエリーの使用方法	54
4.3 サンプルコード	56
4.4 DBアクセスライブラリ(ORACLE)	57
4.5 DBアクセスライブラリ(ORACLE)使用例	60
第5章 データベースチェックポイント	62
5.1 データベース チェックポイントの挿入	63
5.2 データベースへの接続	64
5.3 SQLステートメント指定	64
5.4 期待値データ設定	65
5.5 期待値をパラメータ化する方法	67
5.6 生成されるシナリオ	74
5.7 チェックポイントの修正方法	75
第6章 データテーブル操作	76
6.1 データ・インポート(設計時)	77
6.2 スクリプトによるインポート(実行時)	81
6.3 データテーブルのエクスポート	83
6.4 スクリプトによるインポートの問題点	85
6.5 実行時にデータテーブルを作成する方法	91
第7章 スクリーンショット	95
7.1 ページイメージをローカルディスクに保存する方法(テストステップごと)	96

7.2 ページイメージをローカルディスクに保存する方法(必要なページのみ)	99
7.3 オートスクロール・キャプチャ	103
7.4 スクリーンショットの RESULTVIEWER への表示	119
第8章 タスクスケジューラによる自動実行	126
8.1 オートメーション・スクリプトの生成	127
8.2 オートメーション・スクリプトの修正	129
8.3 タスクスケジューラの作成	132
第9章 テスト・シナリオの連続実行	137
9.1 「TEST BATCH RUNNER」の起動	138
9.2 連続実行させるテスト・シナリオの追加	138
9.3 テスト・シナリオの選択	139
9.4 名前を付けて保存	140
9.5 テストの実行	141
9.6 バッチの実行	142
第10章 ファイル操作	143
10.1 EXCEL アクセス・ライブラリ	144
10.2 FILE アクセス・ライブラリ	160
第11章 ホットキー操作	168
11.1 使用可能キー一覧	169
11.2 キーの組み合わせ例	171
11.3 キーの組み合わせ	172
11.4 ホットキーの使用例	173
11.5 ホットキーの使用例(キー取得)	174
第12章 回復シナリオ	176
12.1 回復シナリオ作成手順	177
12.2 回復シナリオサンプル(実行時エラーでQTP終了)	179
12.3 回復シナリオ関連付け	185
第13章 テスト・シナリオの構造化設計	188
13.1 アクションの設計	189
13.2 アクション分割	190
13.3 アクション使用例	192
13.4 ページ単位の分割	193
13.5 アクション・パラメータの設定	196
13.6 アクション・パラメータ使用例	197
13.7 アクション作成例	201
13.8 参考(WITHによるブロック化)	207
第14章 テスト結果の管理	208
14.1 テスト結果のエクスポート	209
14.2 イメージ・データの EXCEL ファイルへの出力	209

14. 5 サンプル・スクリプト.....	210
14. 3 結果サンプル.....	214
第15章 テスト結果ファイルのエクスポート.....	215
15. 1 HTML形式でのエクスポート.....	216
第16章 ターミナル・エミュレータ.....	223
16. 1 ターミナル・エミュレータの設定.....	224
16. 2 ターミナル・エミュレータのオブジェクト識別.....	227
16. 3 サンプルスクリプト.....	228
第17章 テストの保守.....	233
17. 1 ページ ACTION の修正.....	234
17. 2 更新モードでのページ ACTION 修正.....	235
17. 3 メンテナンス実行モードでのページ ACTION の修正.....	244
17. 4 ページチェックポイントの使用法(ページ差異チェック).....	252
17. 5 テスト・シナリオと ACTIVESCREEN.....	259
17. 6 ACTIVESCREEN のパフォーマンス向上.....	261
17. 7 ACTIVESCREEN ファイルの変更.....	263
17. 8 結果ファイルからの修正.....	269